

Prestakuntza DUALa enpresan

DISEINU GRAFIKOA · 3D ANIMAZIOA · VR/AR

practicas@ceinpro.es · 943 31 08 73



Fp
EUSKADI
LANBIDE HEZIKETA

ceinpro

24
25

AURKIBIDEA

NOR GARA? 04

Prestakuntza DUAL orokorra

Egutegi DUAL orokorra

DISEINU GRAFIKOA 08

Profila

Lan irteerak

Gaitasunak

3D ANIMAZIOA 12

Profila

Lan irteerak

Gaitasunak

ESPEZIALIZAZIOA 16

Profila

Lan irteerak

Gaitasunak

NOR GARA?

Ceinpro 40 urteko esperientzia duen Lanbide Heziketako zentro integratua da. Diseinu Grafikoko, 3D Animazioko, Bideojokoetako eta Errealitate Birtualaren Garapenean titulazio ofizialak eskaintzen ditu.

Ceinpron, gure ikasleek gertuko giroan ikasten dute ETHAZI metodologian oinarrituta, erronken eta proiektu errealen bidez, lankidetzan eta talde lanaren estimulazioa bilatuz. Horrez gain, DUAL prestakuntzaren aldeko apustua egiten dugu, ikasleek lehen urtetik sektoreko enpresetan ikasi eta lan egiteko aukera izan dezaten.

Ceinprok berrikuntza digitalaren alde egindako apustuaren ondorioz, ikasleek entitateetan duten prestakuntza praktikoa oso arrakastatsua da.

Ceinpron punta-puntako ekipamendua aurkituko duzu, prestakuntza akademikoaren erronka metodologiko berrietara egokituta. Ikasle bakoitzak errealitate birtualeko betaurrekoak, mugimendu-sentsoreak, tableta grafikoak, 3D ekipamendua eta 360 kamerak ditu. Gailu horiek guztiak Murgiltze Gelan integratuta daude, errealitate birtualaren eta areagotuaren merkatu gero eta handiagoaren beharretara egokitzeko, ikaslearen prestakuntza 4.0 industriara egokitzen laguntzen baitu.

Ceinpro sektoreko enpresa garrantzitsuekin lan egiten du, DUAL formakuntza egokia eta ikasleen enplegarritasun hobea ahalbidetuz. Erasmus beka beste aukera bat da atzerrian praktikak egin nahi dituztenentzat.

Gure Heziketa Zikloak:

- **Aurreinprimaketa digitala** - Erdi-Maila.
- **Argitalpen inprimatuaren eta multimedia-argitalpenen diseinua eta edizioa** - Goi-Maila.
- **3D animazioak, jokoak eta ingurune elkarrengileak** - Goi-Maila.
- **Bideojokoaren garapena eta errealitate birtuala** - Espezializazio ikastaroa.



PRESTAKUNTZA DUAL OROKORRA

- Enpresetako formakuntza plana, hezkuntza-zentroaren eta enpresen artean modu koordinatuan garatzen den formakuntza espazio bat da.
- Ceinpron ematen diren Lanbide Heziketako Ziklo Formakuntzan enpresetako praktiketan modulua barne hartzen dute, zeinaren gainditzea titulua lortzeko ezinbesteko baldintza den.
- Ikastetxeko tutoreak eta enpresa edo erakunde laguntzailearen instruktoreak orientatuko eta aholkatuko dituzte ikasleak.
- Enpresaren berezko jarduerak eta funtzioak egiten dira, ikastetxean eskuratutako ezagutzak, trebetasunak eta jarrerak "praktikan jartzeko" aukera emanez.
- Heziketa-zikloa osatzen duten lanbide-moduluetako bat da, eta, dituen ezaugarri bereziak direla-eta, lantoki batean eman behar da.
- Zure enpresak praktikak egiteko ikasleak eskatu nahi baditu, gurekin harremanetan jar zaitezke eta zure eskaera kudeatuko dugu.

DUAL EGUTEGI OROKORRA

DISEINU GRAFIKOA - ERDI MAILA

Data: **03/03/2025 - 29/05/2025**

Lan astekoa: **asteleheneretik ostiralera**

Eguneko orduak: **7 - 8 ordu maximo**

Orduen kontua: **480**

DISEINU EDO 3D ANIMAZIO - GOI MAILA

Data: **25/02/2025 - 05/06/2025**

Lan astekoa: **asteartetik ostiralera**

Eguneko orduak: **7- 8 ordu maximo**

Orduen kontua: **480**

ESPEZIALIZAZIOA

Data: **13/01/2025 - 14/05/2025** edo
19/03/2025 - 13/06/2025

Lan astekoa: **asteleheneretik ostiralera**

Eguneko orduak: **4 ordu edo 7 ordu**

Orduen kontua: **300**



DISEINU GRAFIKOA

Profila

- **PUBLIZITATE GRAFIKOA:** publizitate kanpainen, identitate korporatiboaren eta packagingaren diseinua. Euskarri digitalak eta inprimatuak.
- **ARGITALPEN-PRODUKZIOA:** liburuen, kartelen, liburuxken maketazioa euskarri digitalean eta inprimatuan.
- **ARGAZKIA:** Argazkiak egitea eta ukituak ematea.
- **WEBGUNEA ETA BIDEOA:** Web orrien errealizazioa eta maketazioa, HTML eta CSS programazioa. Bideoa grabatzea eta editatzea.
- **ILUSTRAZIOA:** Ipuinetarako ilustrazioak sortzea, eskuzko ilustrazioko eta ilustrazio digitaleko teknikak erabiltzea.
- **INPRIMAKETA-SISTEMAK:** Serigrafia, grabatua eta estanzazioa.

Irteera profesionalak

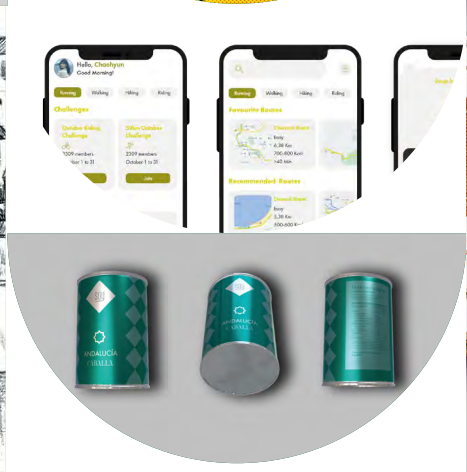
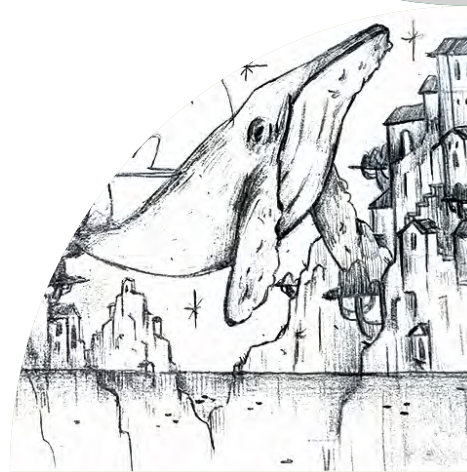
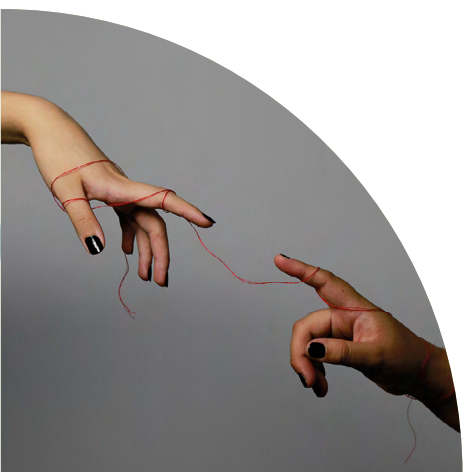
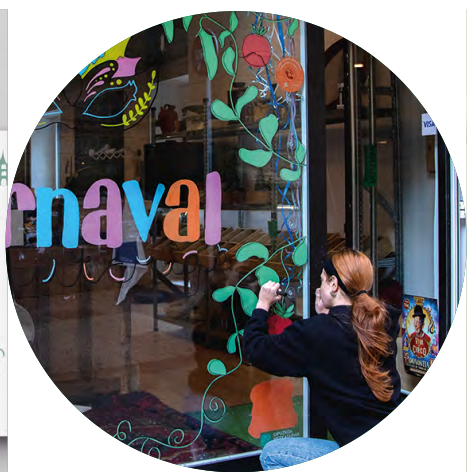
- Publizitate agentziak.
- Argazki estudioak.
- Bideo ekoizleak.
- Web plataformak.
- Marketin digitaleko enpresak.
- Packaging eta produktu enpresak.
- Aldizkariak, egunkariak eta argitaletxeak.
- Serigrafia, grabaketa eta estanzazio tailerrak.



Gaitasunak

- **ILLUSTRATOR:** Logo, piktograma eta ilustrazioetarako irudi bektorialak sortzea eta editatzea. Papergintzarako diseinuen maketazioa (bisita-txartelak, gutun-azalak, enpresa-orriak, albaranak). Kartelen diseinua eta maketazioa.
- **PAPEREZKO MAKETAZIOA ETA DIGITALA INDESIGN:** Orri anitzeko dokumentu bat hasieratik konfiguratzeko eta inprimaketarako edo formatu digitalean modu autonomoan prestatzea. Edukia planifikatzea eta antolatzea, laguntzarekin eta gainbegiratuta. Liburuxkak, flyerrak, katalogoak, liburuak, memoriak, aldizkariak, fanzineak...
- **SERIGRAFIA:** Fitxategiak prestatzea eta bit-mapan edo bektorialetan irudiak serigrafian inprimatzea, papera, mihisea, zura, kartoia eta oihala bezalako euskarri laueta.
- **IKUS-ENTZUNEZKOAK. PREMIERE ETA MUGIKORREKIN:** Minutu bateko iraupena duen ikus-entzunezko proiektu bat aurkeztea, prestatutako irudi eta bideoekin, testuekin eta gainpresioekin. Grabazioak gainbegiratuta egingo lirateke.
- **LIGHTROOM, CAMERA RAW:** Kanpoan eta estudioan egindako argazki-irudiak editatzeko, erretratu- eta/edo produktu-lanetarako behar den konposizioa eta argiztapena kontuan hartuta.
- **PHOTOSHOP:** irudiak sortzeko, testurak egiteko, irudi-ukituak egiteko, fotomuntaietarako, etab. Ilustrazio digitala bit-mapan.
- **HTML/CSS:** Web-orrien oinarritzko maketazioa, estilo-orriekin
- **UX/UI (FIGMA):** Web produktuaren diseinua sortzea eta editatzea. Erabiltzaile-esperientziaren (UX) eta produktu-interfazeen diseinuaren (UI) azterketa.
- **PACKAGING:** Ontzien eta bilgarrien diseinua. Ontzi baten egitura-diseinua eta etiketen osiera, bezeroaren beharrak kontuan hartuta. Amaitutako lana 3D formatuan bistaratzea.





3D ANIMAZIOA

Profila

- **MODELATZEA:** Produktu, ingurune eta pertsonaien 3D eredu zehatzak sortzea, animatzeko, tresnetara edo web orrietara esportatzeko.
- **2D ETA 3D ANIMAZIOA:** Pertsonaien, objektuen eta produkzio-prozesuen 2D eta 3D ereduaren animazioa.
- **ARGIZTAPENA, EDIZIOA, POSTPRODUKZIOA:** Mota guztietako bideoak sortzea, bai produktuenak, bai enpresarenak berarenak eta bere jarduerarenak.
- **PROGRAMAZIOA:** Aplikazioak, simulagailuak, konfiguratzailak, Serious Games, Errealitate Birtuala, Errealitate areagotua.
- **MOTION GRAPHICS ETA ILUSTRAZIOAK.**
- **3D MODELOAK KALITATE FOTO-ERREALISTAN ERRENDERIZATZEA.**
- **3D INPRIMAKETARAKO EREDUAK SORTZEA.**
- **OBJEKTUAK EDO ESZENAK MODELATUTA SORTZEA, 2D ETA 3D PLANOETAN OINARRITUTA.**

Irteera profesionalak

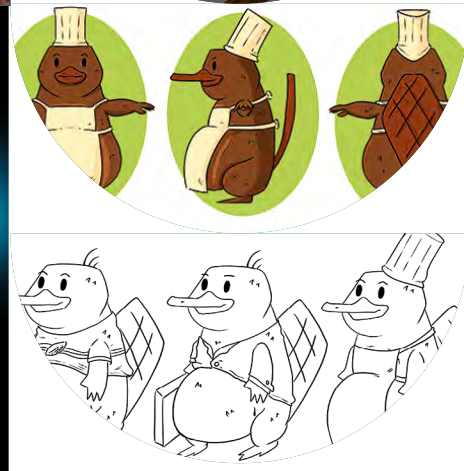
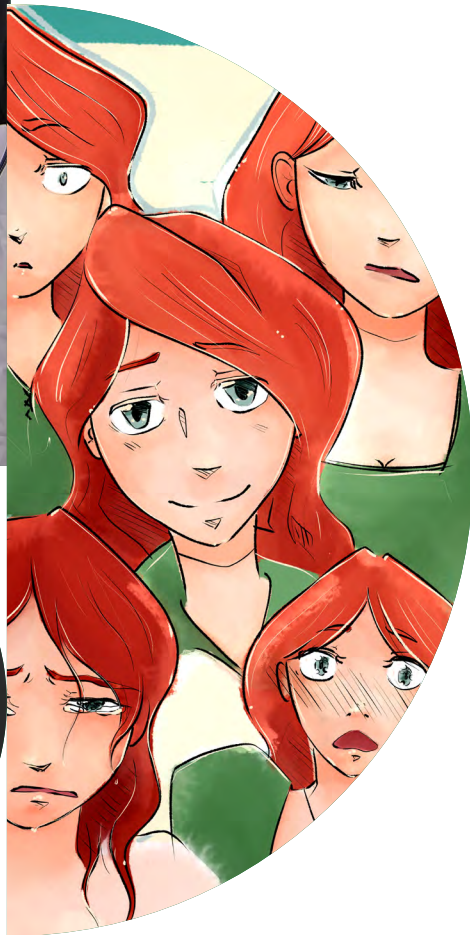
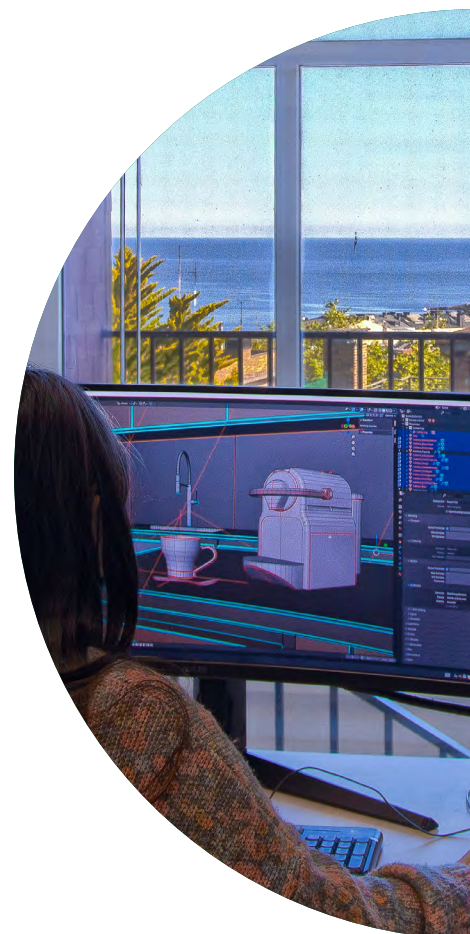
- Animazioko, zinemako eta bideoiko ikus-entzunezko produkzio-etxeak.
- Bideojokoak garatzeko enpresak.
- Publizitate-agentziak.
- Enpresa teknologikoak.
- Aplikazio- eta zerbitzu-enpresak.
- Industria-enpresak.
- Infografia-enpresak.
- Storyboardeko marrazkilaria edo grafista digitala.



Gaitasunak

- **PHOTOSHOP:** Irudien testurak eta ukituak egiteko, fotomuntaketak egiteko, etab.
- **AFTER EFFECTS:** Motion graphics, 2D animazioa dela logoak edo edozein irudi mota, ukituak sekuentziak, efektu bereziak postprodukzioa, etab.
- **PREMIERE:** Bideoa editatzeko, grafikoak 2D errazean animatzeko, koloretako ukituak egiteko, etab.
- **AUTODESK MAYA, MUDBOX ETA 3DMAX:** 3D modelatzeko, testurizatzeko eta animatzeko. Edozer gauza egin daiteke: infoarkitektura, 3D animazioa, produktuen diseinua, etab.
- **SUBSTANCE PAINTER:** 3D testurizaziorako.
- **UNITY3D:** Bideojoko batetik produktu baten konfiguratutako batera joan daitezkeen aplikazio interaktiboak egiteko.
- Egokitzapen-aldi bat beharko luketen beste gaitasun batzuk: **BLENDER (3D), DAVINCI (PREMIERE MOTA), GIMP (PHOTOSHOP MOTA).**





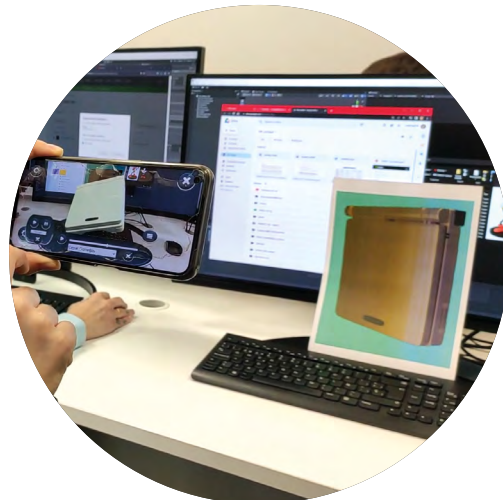
ESPEZIALIZAZIOA

Profila

- **MODELATZEA:** Produktu, ingurune eta pertsonaien 3D eredu zehatzak sortzea, animatzeko, tresnetara edo web orrietara esportatzeko.
- **2D ETA 3D ANIMAZIOA:** Pertsonaien, objektuen eta produkzio-prozesuen 2D eta 3D modeloen animazioa.
- **ERREALITATE BIRTUALA ETA AREAGOTUA:** Teknologia murgiltzaileak aztertzen dituen espezializazioa. Ingurune birtualetan esperientziak diseinatzeko eta errealitatean elementu digitalak integratzen ikasiko duzu, interakzioa eta ikaskuntza hobetuz.
- **MODELATZEA/INFOARKITEKTURA:** Datu konplexuak ulertzea errazten duen informazio digitala antolatzea. Diseinua eta arkitektura konbinatzen ditu, erabiltzailearen esperientzia hobetzen duten egitura intuitiboak sortzeko.
- **ADIMEN ARTIFIZIALA.**
- **PRODUKTUEN KONFIGURATZAILEAK.**
- **SAREKO PROGRAMAZIOA.**
- **BIDEOJOKOAK.**

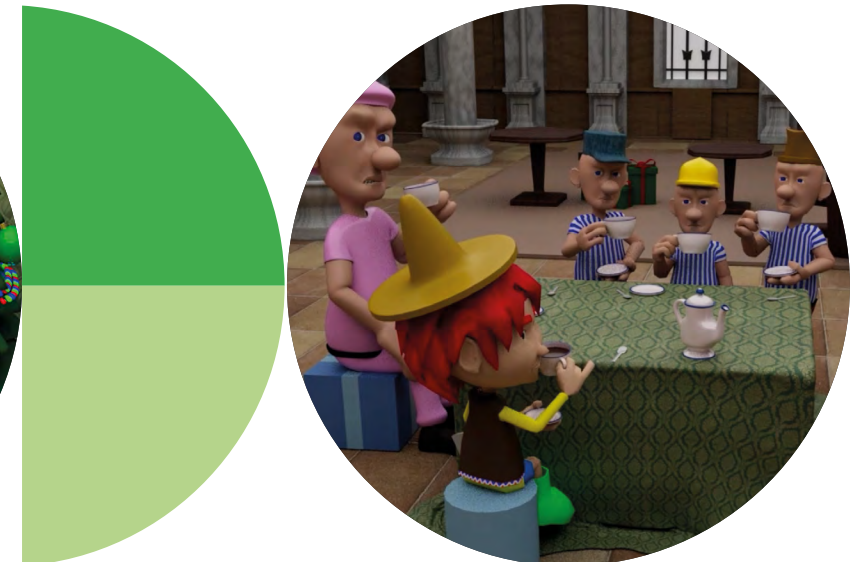
Irteera profesionalak

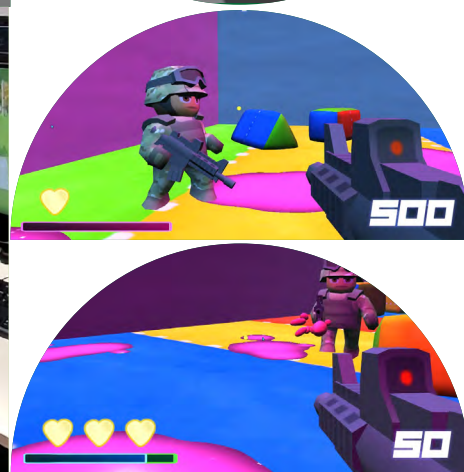
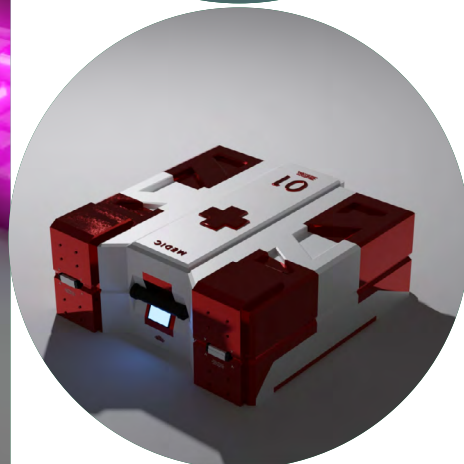
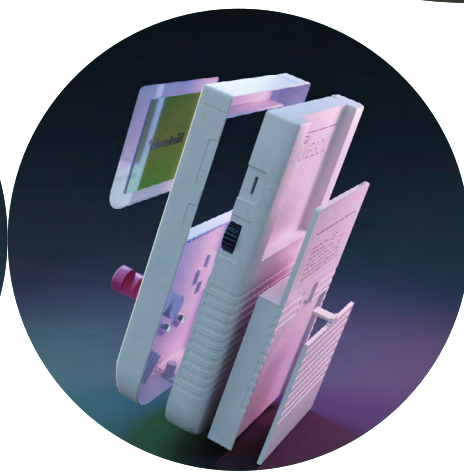
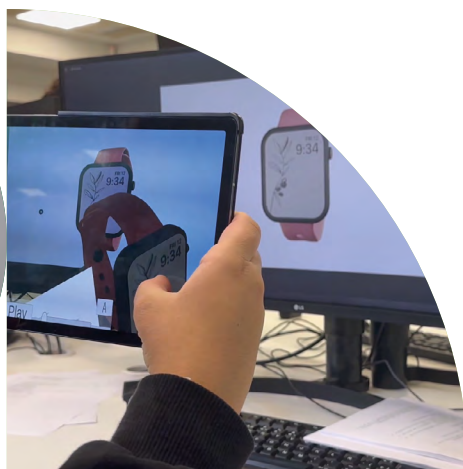
- Bideojokoaren programatzailea (Game Developer).
- Bideojokoaren proben arduraduna (Game Tester).
- Bideojokoaren sortzeko prozesuaren arduraduna (Game Designer).
- Bideojokoaren 2D eta 3D diseinatzaile grafikoa (Game Artist).
- Bideojokoaren garatzaile independentea (Indie Game Developer).
- Errealitate birtualeko, areagotuko eta mistoko aplikazioen garatzailea.
- Infografia-enpresak.
- Robotika eta simulazioa.
- Bideojokoetarako adimen artifizialean eta ikuspegi konputarizatuan aditua.



Competencias

- **PHOTOSHOP:** Irudien testurak eta ukituak egiteko, fotomuntaketak egiteko, etab.
- **AFTER EFFECTS:** Motion graphics, 2D animazioa dela logoak edo edozein irudi mota, ukituak sekuentziak, efektu bereziak postprodukzioa, etab.
- **PREMIERE:** Bideoa editatzeko, grafikoak 2D errazean animatzeko, koloretako ukituak egiteko, etab.
- **AUTODESK MAYA, MUDBOX ETA 3DMAX:** 3D modelatzeko, testurizatzeko eta animatzeko. Edozer gauza egin daiteke: infoarkitektura, 3D animazioa, produktuen diseinua, etab.
- **SUBSTANCE PAINTER:** 3D testurizatorako.
- **UNITY 3D:** bideojoko batetik produktu baten konfiguratutako batera joan daitezkeen aplikazio elkarreragileak egiteko.
- Egokitzapen-aldi bat beharko luketen beste gaitasun batzuk: **BLENDER (3D), DAVINCI (PREMIERE MOTA), GIMP (PHOTOSHOP MOTA).**







Kontaktua:

Telefona: 943310873

Email: practicas@ceinpro.es